



## ACROSS THE UNIVERSE - BIOTECH CAMP

### REGOLAMENTO

#### 1. Obiettivi e descrizione dell'evento

Across the UNiverse - Biotech Camp (di seguito alternativamente anche “Evento” o “Contest”) è ideato e organizzato da InRete con sede in via Gustavo Fara 35, Milano (di seguito “Organizzatore”) con il supporto di Università di Messina, Assobiotec, Alnylam, Intercept, Tree (di seguito “Partner”).

L’Evento ha l’obiettivo di raccogliere nuove idee o progetti per facilitare il matching tra frutto della ricerca universitaria e mercato.

**A norma dell’art. 6 lettera a) del D.P.R. n. 430/2001 l’evento non costituisce una manifestazione a premio in quanto ha ad oggetto «la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale nel quale il conferimento del premio all’autore dell’opera prescelta ha carattere di corrispettivo di prestazione d’opera o rappresenta il riconoscimento del merito personale o un titolo d’incoraggiamento nell’interesse della collettività».**

L’Evento viene lanciato *on-line* sul sito (<https://www.eventbrite.it/e/biglietti-across-the-universe-biotech-camp-universita-di-messina-49980004539>) e si svolgerà secondo le modalità, regole e istruzioni disponibili sul sito stesso. Ai partecipanti è richiesto di prendere visione ed accettare tutto il materiale ivi pubblicato.

#### 2. Data, luogo e durata

L’Evento avrà luogo il 28 settembre 2018, a partire dalle ore 15.15 presso Università di Messina, piazza Pugliatti 1, Messina. Per eventuali esigenze tecniche e organizzative, l’Organizzatore si riserva la facoltà di cambiare giorno, orario, e sede dell’Evento, dandone comunicazione con congruo anticipo ai partecipanti.

Qualsiasi cambiamento verrà notificato ai partecipanti già iscritti via e-mail.



### **3. Destinatari**

L'iscrizione all'Evento è gratuita e possono aderirvi persone fisiche che abbiano compiuto 18 anni al momento della compilazione del modulo di partecipazione.

Dipendenti e consulenti/fornitori dell'Organizzatore o di eventuali Partner non possono prendere parte al Contest.

Il Partecipante è informato che la partecipazione al Contest non determina, di per sé, alcun diritto a ricevere compensi, a qualunque titolo, e che le spese ad essa relative (come, a titolo esemplificativo e non esaustivo, i costi dell'alloggio e le spese di viaggio) non saranno sostenute e/o rimborsate dall'Organizzatore.

### **4. Criteri di ammissione e regole di partecipazione**

Le domande di partecipazione potranno essere inviate entro il 26 settembre 2018 mediante la compilazione dell'apposito modulo sul sito (<https://www.eventbrite.it/e/biglietti-across-the-universe-biotech-camp-universita-di-messina-49980004539>).

L'iscrizione e la partecipazione al Contest è personale e gratuita.

Per partecipare all'Evento è necessario che ciascun Partecipante accetti all'atto dell'iscrizione il presente regolamento e rilasci il consenso al trattamento dei dati personali.

Ogni partecipante garantisce che le informazioni personali fornite all'atto della registrazione siano veritiere. Eventuali registrazioni giunte incomplete o contenenti dati non veritieri o in contrasto con il regolamento determineranno l'esclusione dal Contest.

I partecipanti verranno suddivisi dall'Organizzatore in team composti da un minimo di 3 persone ciascuno. L'Organizzatore si riserva la facoltà di autorizzare la partecipazione di gruppi di lavoro già costituiti e comunque si riserva la più ampia discrezionalità nella composizione degli stessi team. I componenti di ciascun team sono consapevoli che le



informazioni personali fornite all'atto della registrazione sono veritiere e che ogni decisione presa dall'Organizzatore verrà accettata incondizionatamente.

Per i partecipanti ammessi al Contest si procederà, nella fase di accredito, alla verifica delle generalità dichiarate all'atto della registrazione dell'iscrizione.

L'ammissione dei candidati alla prova avverrà secondo il principio dell'ordine temporale di iscrizione.

L'ammissione dei candidati alla prova avverrà previa analisi dei form di iscrizione da parte dell'Organizzatore, che si occuperà di individuare i profili in linea con lo scopo dell'Evento.

L'incompletezza e/o non corrispondenza al vero delle informazioni inserite all'atto della registrazione può determinare l'esclusione del candidato stesso dalla competizione.

In caso di rinuncia di un candidato a partecipare, si procederà alla sostituzione dello stesso con altro candidato rispettando il principio della priorità temporale acquisita attraverso l'iscrizione.

I partecipanti selezionati riceveranno conferma della loro partecipazione all'Evento tramite messaggio di posta elettronica all'indirizzo indicato nel modulo di iscrizione. Nel caso l'indirizzo si rivelasse errato o comunque non fosse possibile consegnare l'e-mail, il partecipante verrà automaticamente escluso.

I partecipanti si impegnano a non presentare idee già candidate ad altre iniziative simili. Le idee/i progetti saranno elaborati nel corso della giornata di svolgimento della prova. Le idee/i progetti elaborati saranno presentati al termine del Camp.

I partecipanti al Camp prendono atto ed accettano che la partecipazione è a titolo gratuito e che la stessa non determina alcun diritto a ricevere compensi, a qualunque titolo, e/o rimborso di eventuali spese.

## **5. Challenge**

La Challenge a cui sono chiamati a rispondere i partecipanti del Camp è:

- Come migliorare il matching tra frutto della ricerca universitaria e mondo dell'impresa.



I team composti potranno lavorare su:

- Occasioni di incontro tra aziende, dottorandi e ricercatori, per favorire la knowledge sharing, incrementare lo scambio di competenze e immaginare progetti condivisi.
- Idee per strutturare e rinsaldare una conversazione tra due mondi che possono creare e scambiare valore nel tempo ma che troppo spesso non si incontrano, disperdendo così un potenziale elevatissimo.

## **6. Giuria e valutazione dei progetti**

I progetti elaborati dai team nel corso della prova saranno valutati da una Giuria, individuata dall'Organizzatore e che sarà formata da un massimo di 5 esperti. La Giuria esprimerà il proprio insindacabile giudizio sulla base dei seguenti criteri di valutazione:

- Aderenza alla Challenge;
- Fattibilità;
- Efficacia della presentazione.

Per ogni criterio, ciascun membro della giuria assegnerà un punteggio da 1 a 5.

Al termine della valutazione verrà stilata, in base ai voti, una classifica. Sarà premiato il team primo classificato che riceverà un riconoscimento per il lavoro svolto, come di seguito specificato.

Il giudizio della Giuria è insindacabile ed essa non è tenuta a motivare le proprie decisioni.

## **7. Premiazione**

La Giuria individuerà il team vincitore che sarà annunciato al termine dell'evento. Al Team Vincitore sarà assegnato il premio quale riconoscimento al progetto presentato.

Primo premio: 2.000,00 (duemila/00) euro. (Per premio si intende il corrispettivo al netto di IVA e al lordo di RdA e trattenute INPS).



Il premio verrà assegnato al team Vincitore secondo il giudizio insindacabile della Giuria.

La ripartizione del premio tra i componenti del team vincitore sarà definita dal team stesso. La Società promotrice InRete dichiara di voler rinunciare alla facoltà di rivalsa per l'imposta sul reddito dei vincitori, di cui all'art. 30 del DPR 600/73, accollandosi gli oneri fiscali.

## **8. Responsabilità del partecipante**

Ciascun partecipante utilizzerà i locali in cui si svolgerà l'evento, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da parte dell'Organizzatore e/o portati dal Partecipante stesso, con la massima cura e diligenza e si atterrà strettamente a qualsiasi indicazione fornita dall'Organizzatore al fine di assicurare la sicurezza e l'incolumità di tutti i partecipanti.

In nessun caso i locali potranno essere utilizzati:

- per lo svolgimento di attività vietate dalla legge o comunque contrarie all'ordine pubblico o al buon costume;
- per lo svolgimento di attività in grado di rappresentare un pericolo per cose o persone presenti all'Evento ovvero di arrecare intralcio o impedimento al regolare svolgimento dell'Evento stesso;
- per lo svolgimento di attività in violazione dei diritti dei terzi, avuto riguardo, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, a marchi, brevetti, diritto d'autore, etc.

Resta inteso tra le parti che il partecipante è tenuto a utilizzare gli spazi in conformità alle indicazioni e alle direttive di volta in volta impartite dall'Organizzatore, così come ad ogni altra disposizione regolamentare applicabile – norme di sicurezza, normativa antincendio, ecc. In ogni caso, il partecipante è tenuto a conoscere e rispettare le disposizioni fornite dall'Organizzatore.

In caso di dubbi sul corretto utilizzo degli spazi, il Partecipante è tenuto a contattare l'Organizzatore, il quale si riserva il potere di vietare lo svolgimento di qualsiasi attività in contrasto con quanto previsto nel presente articolo, senza che ciò comporti per il



partecipante alcun diritto al risarcimento di somme o altri oneri investiti per la partecipazione all'Evento.

L'Organizzatore non sarà responsabile per eventuali danni subiti dal partecipante a causa di furti, rapine, incendi, terremoti, indisponibilità dei servizi (elettricità, internet, etc.), e qualsiasi altro incidente, tranne nei casi in cui il danno sia direttamente imputabile al dolo e/o alla colpa grave dell'Organizzatore stesso.

Nello svolgimento della prova il partecipante si impegna ad osservare queste semplici regole di comportamento:

- rispettare gli altri partecipanti;
- non usare espressioni che incitano alla violenza, discriminazione, oscenità e/o diffamazione;
- evitare contenuti offensivi, diffamatori, volgari, che invadono la privacy o sono contrari alla legge vigente e contenuti pubblicitari o che hanno un contenuto politico/ideologico e religioso;
- evitare di sviluppare applicazioni con contenuto chiaramente fuori tema;
- non violare copyright, marchi o altri diritti di terzi;
- rispettare la privacy delle altre persone;
- non richiedere supporto esterno tramite e-mail/chat e messaggistica in genere.

Il partecipante è tenuto alla vigilanza dei materiali utilizzati per la partecipazione al Contest per tutta la durata dello stesso

### **Modifiche del Regolamento**

In caso di sospensione, posticipo, cambiamento delle date o degli orari dell'Evento per qualsiasi motivo, l'Organizzatore ne darà tempestiva comunicazione al Partecipante all'indirizzo mail fornito in sede di partecipazione.

Il Partecipante rinuncia sin da ora a far valere qualsiasi diritto al risarcimento dei danni – compresi costi ed eventuali spese di viaggio ed alloggio ecc. - connessi con la modifica e l'eventuale annullamento dell'Evento, a prescindere dalle cause o dai motivi che l'hanno determinata.



## 10. Proprietà intellettuale, manleve e garanzie

Con la partecipazione al Contest e l'accettazione del presente regolamento, ciascun partecipante:

- dichiara espressamente che ogni soluzione presentata è originale e pienamente disponibile e non viola in alcun modo, né in tutto né in parte, i diritti di proprietà, intellettuale o industriale, di terzi, manlevando sin d'ora l'Organizzatore da ogni e qualsivoglia responsabilità, passività, richiesta di risarcimento dei danni e/o indennizzo che dovesse essere avanzata da qualsivoglia terzo al riguardo;
- riconosce che ogni soluzione presentata è di proprietà del Team che si assume l'onere e la piena responsabilità della eventuale tutela della stessa e degli aspetti inventivi e/o originali attraverso i mezzi a tal fine apprestati dall'ordinamento (registrazione, brevetto o simili, a seconda dei casi);
- concede all'Organizzatore a titolo gratuito il diritto non esclusivo di pubblicare la soluzione su siti intranet e siti internet dell' Organizzatore e sui social network in cui l'organizzatore è presente con le proprie pagine e prende atto che l'eventuale pubblicazione da parte dell'organizzatore dell'elaborato comporterà la visibilità a tutta la community e che l'Organizzatore non assume alcuna responsabilità in caso di uso e/o abuso dell'idea e/o di eventuale sviluppo e realizzazione della medesima e/o del progetto ad essa relativo da parte di chiunque ne fosse venuto a conoscenza attraverso l'accesso a siti internet e social network, rinunciando per l'effetto ad avanzare qualsivoglia richiesta di risarcimento danni e/o indennizzo nei confronti dell'Organizzatore per qualsivoglia titolo, ragione e/o causa.

## 11. RegISTRAZIONI dell'Evento

Il partecipante è consapevole che nel corso dell'Evento, l'Organizzatore o uno soggetto dallo stesso delegato potrà effettuare riprese audio-video (di seguito, il Materiale) dell'Evento stesso e che tali riprese potranno interessare anche il Partecipante.



Per partecipare all'Evento il partecipante selezionato dovrà sottoscrivere una liberatoria con cui autorizza l'Organizzatore ad effettuare le riprese, registrazioni e fotografie della propria persona nel corso dell'Evento e a utilizzarle gratuitamente senza limitazione di mezzo, spazio e tempo per tutti gli utilizzi cosiddetti corporate delle immagini, a titolo esemplificativo, ma non esaustivo: sui siti [www.in-rete.net](http://www.in-rete.net), sui siti dei Partner e sui Social Network in cui InRete e i Partner dell'Evento sono presente con i propri profili.

## 12. Privacy

Ai sensi degli artt. 13 e 14 del Regolamento UE 2016/679, InRete, in qualità di Titolare del Trattamento, informa che i dati personali dei Partecipanti verranno trattati nel pieno rispetto della normativa vigente.

Nell'ambito delle finalità di cui alla presente informativa, l'Organizzatore potrà comunicare i dati personali in suo possesso a dipendenti, collaboratori e soggetti terzi dei cui servizi si avvale per le finalità su esposte o con i quali collabora per la realizzazione dell'Evento. Il trattamento avverrà mediante strumenti manuali, informatici e telematici.

I trattamenti saranno effettuati direttamente dal titolare o per il tramite di soggetti terzi e fornitori di servizi. In particolare, per la raccolta delle iscrizioni, l'Organizzatore utilizza la piattaforma Eventbrite alla cui privacy policy si rimanda (<https://www.eventbrite.it/support/articles/it/Troubleshooting/informativa-sulla-privacy-di-eventbrite?lq=it>) e che deve intendersi accettata con l'iscrizione.

In particolare, verranno effettuate le seguenti attività di trattamento:

- a) i dati personali indicati nella domanda di partecipazione verranno trattati al fine di consentire la partecipazione alla manifestazione;
- b) i dati relativi a ciascun team (nomi e cognomi dei componenti, nome del team, foto/video dei componenti del team nel corso della manifestazione, progetto presentato e materiali prodotti dal team - pubblicati sia sui propri siti web e profili social sia dagli organi di stampa) saranno trattati al fine di promozione dell'evento e di comunicazione;
- c) i recapiti dei partecipanti potranno essere trattati ai fini dell'invio di messaggi su attività analoghe da parte dell'Organizzatore e da Partner.





Il conferimento dei dati di cui ai punti a) e b) è obbligatorio e il mancato conferimento del consenso – che può essere revocato in qualsiasi momento – comporta l'impossibilità di partecipazione al Contest.

Il conferimento dei dati di cui al punto c) è facoltativo e il relativo consenso può essere ritirato in qualsiasi momento.

I dati di cui al punto a) verranno conservati per i 12 mesi successivi alla conclusione dell'evento.

I dati di cui ai punti b) e c) verranno conservati fino a revoca del consenso da parte dell'interessato.

L'Interessato potrà in qualunque momento esercitare i diritti di cui all'art. 15 e ss. del Regolamento UE 2016/679 inviando una richiesta scritta a InRete, via gustavo fara 35, Milano.

### **13. Accettazione del regolamento**

La partecipazione all'evento implica, da parte di ogni Partecipante, l'accettazione integrale e incondizionata del presente Regolamento. Qualora l'Organizzatore riscontri una violazione delle norme da parte del Partecipante o dalle proposte da esso presentate, avrà la facoltà di disporre l'immediata esclusione dall'Evento.