

Regolamento

Innextable – Innexa Score webapp HACK

(La presente bozza di regolamento potrà subire variazioni prima della sua definitiva pubblicazione, che saranno in ogni caso comunicate e concordate con la Camera di commercio)

1. Premessa

La Camera di commercio di Milano Monza Brianza Lodi delega il Consorzio Camerale per il credito e la finanza, da qui in poi detto il “Coordinatore,” per la realizzazione di un hackathon in ambito fintech in occasione dell’evento Campus Party Italia in data 24/27 luglio a Milano presso Rho fiera, organizzato dalla società Campus Party Italia srl, da qui in poi detta “l’Organizzatore.”

2. Obiettivo dell’evento

L’obiettivo dell’evento è quello di identificare idee, soluzioni e concept innovativi applicabili nel comparto del fintech, alla luce dell’importanza che il settore dei servizi finanziari, innovati dalle tecnologie digitali, sta assumendo nei confronti dei cittadini e soprattutto delle imprese, ad esempio in termini di competitività sui mercati e di opportunità alternative di accesso al credito.

3. Destinatari

L’evento mira a coinvolgere tutti i soggetti che possano apportare soluzioni nei confini del progetto; nel corso dell’evento, i partecipanti saranno sfidati a progettare soluzioni tecnologiche innovative e disruptive rispetto a quanto già presente sul mercato nel campo del fintech, caratterizzate da nuove performance e veicolabili tramite canali digitali.

La partecipazione all’evento è aperta agli appassionati di innovazione in campo tecnologico e finanziario. In particolare, saranno ammessi a partecipare singoli individui o gruppi di persone caratterizzati da competenze, conoscenze ed esperienze coerenti con gli obiettivi di progetto, al fine di avere una platea di partecipanti sufficientemente variegata, nella convinzione che le migliori idee possano scaturire dall’interazione di competenze ed esperienze differenti.

Le principali categorie di destinatari sono:

1. imprenditori e aspiranti imprenditori orientati all’innovazione,
2. studenti caratterizzati da competenze diverse, come ad esempio:
 - a. sviluppatori / progettisti
 - b. designer
 - c. innovatori
 - d. data scientist
 - e. digital scientist
 - f. humanist scientist
 - g. studenti specializzati in materia di fintech e finanza digitale.

La partecipazione all'evento è gratuita ed è riservata a persone fisiche, maggiorenni e domiciliate in Italia, sia in forma individuale che in team. I team saranno formati da 3 a 5 persone.

4. Il challenge

I gruppi partecipanti si sfideranno in relazione ad un challenge specifico che sarà fornito loro dal Coordinatore e che è rappresentato dal tema/dai temi sui quali i gruppi lavoreranno e dagli obiettivi che dovranno essere raggiunti dai progetti sviluppati nel corso dell'hackathon, che verrà realizzato in un numero di ore definito.

I lavori dell'hackathon saranno supervisionati da un gruppo di mentori nominati dal Coordinatore che supporteranno i gruppi nella comprensione ed elaborazione del challenge di progetto.

Fase A: selezione dei candidati

5. Presentazione delle candidature

Per presentare la propria candidatura all'evento ed essere ammessi sarà necessario compilare l'apposito modulo di registrazione disponibile all'indirizzo <https://treeform.typeform.com/to/G62RVU> a cui sarà possibile accedere anche dal sito www.innexta.it. Chi voglia partecipare in forma di team, dovrà segnalarlo in fase di candidatura. Ai candidati verrà chiesto di fornire i propri dati personali e di manifestare la volontà di prendere parte all'evento.

L'Organizzatore ed il Coordinatore si riserveranno il diritto di verificare l'identità dei partecipanti e l'autenticità e correttezza dei dati forniti all'atto della registrazione; la mancata presentazione dei documenti richiesti, la non rispondenza al vero delle informazioni inserite o il ragionevole sospetto che tali informazioni siano false, inesatte, non aggiornate od incomplete, determinerà l'esclusione del partecipante dai lavori dell'hackathon oltre alle eventuali azioni legali che l'Organizzatore ed il Coordinatore potrebbero decidere di intraprendere. I dati di tutti i partecipanti saranno inclusi nel database dall'Organizzatore, del Coordinatore e della Camera di commercio di Milano Monza Brianza Lodi nel pieno rispetto delle leggi vigenti in materia di privacy.

Le candidature saranno valutate dall'Organizzatore che potrà eventualmente procedere ad interviste individuali con i candidati, volte ad approfondirne esperienze e competenze.

I candidati saranno quindi avvisati dell'ammissione alla partecipazione via email. La non rispondenza al vero delle informazioni inserite all'atto della registrazione sul sito d'iscrizione determinerà l'esclusione dei partecipanti. La partecipazione all'evento è condizionata, per ciascun partecipante, all'accettazione integrale e incondizionata di questo regolamento e al rilascio del consenso per il trattamento dei dati personali.

6. Criteri di selezione dei destinatari

Le candidature dei partecipanti all'hackathon saranno esaminate secondo l'ordine di protocollo (ovvero in funzione dell'ordine cronologico di ricezione delle candidature stesse da parte dell'Organizzatore), previa verifica dei requisiti.

Saranno ammessi a partecipare all'evento, complessivamente, fino a 50 individui. I team di lavoro potranno essere formati da un numero compreso tra 3 e 5 individui. I team così costituiti resteranno tali per tutta la durata dell'evento; ogni partecipante potrà aderire ad un solo team.

Per tutti i candidati che non si siano iscritti in forma di team, ma in forma individuale, l'Organizzatore costituirà i team, garantendo un'adeguata omogeneità in termini di competenze, con l'impegno di inserire almeno un membro del team che sia imprenditore o aspirante imprenditore.

Per quanto riguarda gli imprenditori, saranno ammessi rappresentanti di imprese che presentino i seguenti requisiti:

- siano iscritte alla Camera di commercio di Milano Monza Brianza Lodi,
- abbiano un fatturato pari o inferiore 5 milioni di euro,
- risultino in regola con il versamento del diritto annuale camerale,
- non si trovino in stato di fallimento o di insolvenza,
- risultino attive.

7. Costituzione dei team

Nel caso in cui i candidati si iscrivano come singoli, l'Organizzazione raggrupperà i soggetti in team seguendo principi di equilibrio; la struttura dei team verrà comunicata a tutti i partecipanti prima dello svolgimento dell'evento.

8. Svolgimento dell'evento

L'hackathon avrà luogo presso la fiera Campus Party, salvo diversa comunicazione ai partecipanti, il 25 ed il 26 luglio 2019, mentre la cerimonia conclusiva e la premiazione dei vincitori avranno luogo in data 27 luglio 2019.

Per eventuali esigenze tecniche e logistiche, il Coordinatore e l'Organizzatore si riservano la facoltà di cambiare giorni, orari, e sede dell'evento. Qualsiasi modifica verrà notificata ai partecipanti già iscritti via e-mail.

L'Organizzatore, il Coordinatore ed eventuali partner coinvolti nell'organizzazione dell'evento non saranno ritenuti responsabili, in caso di forza maggiore o per qualsiasi evento indipendente dalla propria volontà, se l'evento fosse oggetto di modifiche rispetto a quanto precedentemente programmato, reso più breve o cancellato.

9. Partecipazione all'evento

I candidati selezionati secondo i criteri di cui all'art. 6 si presenteranno presso la sede dell'incontro nei giorni e negli orari che saranno comunicati via mail a tutti i partecipanti.

La partecipazione all'evento non determina, di per sé, alcun diritto a ricevere compensi, a qualunque titolo, e le spese relative all'evento (come i costi dell'alloggio e le spese di viaggio) non saranno oggetto di rimborso.

10. Giuria, valutazione, premiazione

I progetti presentati dai team partecipanti saranno valutati da una giuria appositamente selezionata (di seguito, la "Giuria") sulla base dei seguenti criteri:

- soddisfacimento del bisogno identificato dal challenge;
- livello di innovazione;
- fattibilità tecnica;
- sostenibilità economica;
- qualità e competenze del team;
- scalabilità/replicabilità.

Prima dell'avvio dei lavori dell'hackathon verrà pubblicata la griglia dettagliata dei criteri di valutazione ed i relativi pesi per ciascun criterio.

Il giudizio della Giuria è insindacabile. Al termine dell'hackathon verrà selezionato il progetto più meritevole tra quelli presentati, che verrà premiato con un riconoscimento ufficiale; in questa sede, il gruppo vincitore presenterà un pitch del proprio progetto davanti ad una platea.

I vincitori dell'hackathon riceveranno un premio, la cui natura ed entità sono in fase di definizione. Tali informazioni saranno comunicate al più presto all'interno dei siti web di campus Party, tree e di Innexa.

11. Accettazione del regolamento dell'evento

La registrazione, l'adesione e la partecipazione dell'hackathon comporta la completa accettazione, senza riserve, del presente regolamento da parte dei partecipanti.

Il presente regolamento può essere modificato in qualsiasi momento; in caso di conflitto tra il regolamento e le sue modifiche, queste ultime prevarranno. Il regolamento modificato entrerà in vigore una volta che sarà pubblicato sul sito e si riterrà che ciascun partecipante abbia accettato le modifiche per il solo fatto della propria partecipazione all'evento.

12. Diritti di proprietà intellettuale

Ciascun partecipante dichiara espressamente che ogni prototipo, idea, progetto o parte di esso presentato nell'ambito dell'evento è originale e non viola in alcun modo, in tutto o in parte, i diritti di proprietà intellettuale di terzi: a tal fine ciascun partecipante si impegna a manlevare sin d'ora l'Organizzazione e il Coordinatore da ogni e qualsivoglia responsabilità, passività, richiesta di risarcimento dei danni e/o indennizzo che dovesse essere avanzata da terze parti al riguardo.

Il Coordinatore riconosce ai team e ai singoli partecipanti che non risultino vincitori il diritto di paternità della opera intellettuale inerenti ai concetti sviluppati e/o alle proposte da questi presentate; ogni team rimane pienamente responsabile per la protezione di qualsiasi elemento innovativo e/o originale del progetto da utilizzi inappropriati (domanda di registrazione, presentazione di domanda di brevetto, ecc.), attraverso i mezzi a tal fine apprestati dalla legge.

Il Coordinatore potrà utilizzare gratuitamente gli elaborati e la relativa documentazione per tre (3) mesi decorrenti dalla conclusione dell'hackathon ad esclusivo fine di analisi, test, elaborazione e/o dimostrazione di quanto realizzato dai partecipanti. Inoltre, se il Coordinatore fosse interessato allo sviluppo di un elaborato e/o ad ogni altro utilizzo dello stesso potrà contattare il team partecipante che l'ha realizzato per approfondimenti, proponendo eventuali formule di ingaggio.

Il team vincitore e il Coordinatore negozieranno in buona fede un accordo di collaborazione professionale, in funzione dello sviluppo del progetto elaborato, definendo anche la durata dell'accordo di collaborazione.

Il team vincitore concederà al Coordinatore licenza esclusiva di sfruttamento di tutti i diritti patrimoniali di proprietà intellettuale e industriale sull'elaborato e sulla relativa documentazione, e non contesterà in alcun modo l'esercizio dei diritti suddetti da parte del Coordinatore.

Resta inteso che i partecipanti del team vincitore conserveranno la facoltà di utilizzare l'elaborato e la relativa documentazione nell'ambito della propria eventuale attività di studio e ricerca, con l'esclusione di qualunque attività di natura direttamente o indirettamente commerciale o comunque collegata allo sfruttamento commerciale.

I partecipanti prendono atto che la comunicazione, divulgazione e/o pubblicazione dei progetti presentati nell'ambito dell'evento e/o tramite mezzi e supporti di comunicazione utilizzati per la promozione dell'evento stesso (anche dopo il suo svolgimento), comporterà la visibilità a tutti i partecipanti all'evento e/o alla community destinataria delle azioni di comunicazione.

L'Organizzazione non si assume alcuna responsabilità in caso di uso e/o abuso dell'idea o opera e/o di eventuale sviluppo e realizzazione della medesima e/o del progetto ad essa relativo da parte di chiunque ne fosse venuto a conoscenza, rinunciando per l'effetto ad avanzare qualsivoglia richiesta di risarcimento danni e/o indennizzo nei confronti dell'Organizzazione a qualsivoglia titolo, ragione e/o causa.

13. Privacy

Ai sensi dell'articolo 13 del dlgs 30 giugno 2003, n.196 (il "Codice in materia di protezione dei dati personali"), l'Organizzatore ed il Coordinatore informano che il trattamento dei dati personali sarà effettuato nel rispetto dei principi di finalità, necessità, correttezza, proporzionalità e non eccedenza, nonché degli altri principi fondamentali posti dal Codice Privacy a tutela degli interessati.

Il conferimento dei dati è libero, tuttavia il mancato conferimento non permetterà ai responsabili del trattamento di effettuare le valutazioni finalizzate a consentire la partecipazione all'evento. I dati personali forniti dagli Interessati saranno trattati mediante l'utilizzo di strumenti manuali, informatici, telematici e/o automatizzati di comunicazione, con logiche strettamente connesse alle finalità predette e per il tempo strettamente necessario a conseguirle, comunque sempre nel pieno rispetto delle prescrizioni di riservatezza e sicurezza dei dati stessi.

Titolare del trattamento dei dati personali è il Consorzio Camerale per il Credito e la Finanza, che opererà esclusivamente ai sensi della privacy policy di tale entità e per le finalità di cui sopra.

Le richieste, ai fini dell'esercizio dei diritti dei partecipanti, possono essere inoltrate all'indirizzo email info@innexta.it